

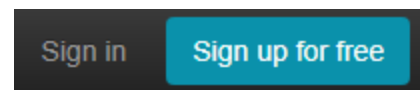
Сервис **Baamboozle** (<https://www.baamboozle.com>)

Алгоритм регистрации на сайте www.baamboozle.com

1. Выйдите на сайт <https://www.baamboozle.com>.



2. Нажмите кнопку **Sign up for free** в правом верхнем углу.



3. Заполните анкету, указав логин (Display Name), адрес электронной почты (Email), два раза пароль (Password и Confirm Password).

SIGN UP FOR FREE

Make amazing games in minutes

Almost there! Just click the link in your email to finish. ✕

Display Name

Galina777

Email

galina@arkh-edu.ru

Password

.....

Confirm Password

.....

SIGN UP NOW

[I already have an account](#)

4. Нажмите кнопку **SIGN UP NOW**.

SIGN UP NOW

5. Зайдите в свою электронную почту и для активации учётной записи перейдите по ссылке в письме, отправленном сервисом (ссылка выделена синим цветом):



Please confirm your email address

От: postmaster@mg.baamboozle.com

Кому: [Галина Ростиславовна Буркатовская](#)

Welcome to Baamboozle!

We just need you to confirm your email address.

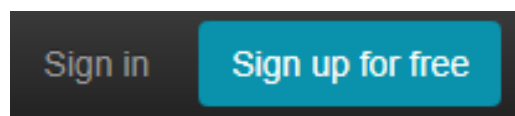
Регистрация завершена

Алгоритм создания интерактивной викторины с помощью сервиса www.baamboozle.com

1. Выйдите на сайт <https://www.baamboozle.com>.



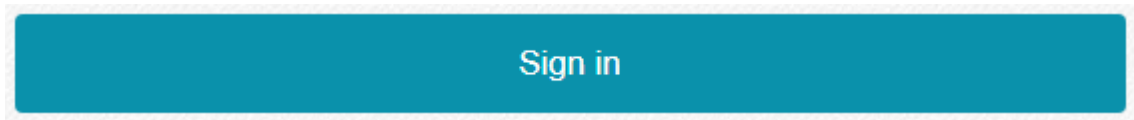
2. Нажмите кнопку **Sign in** в правом верхнем углу.



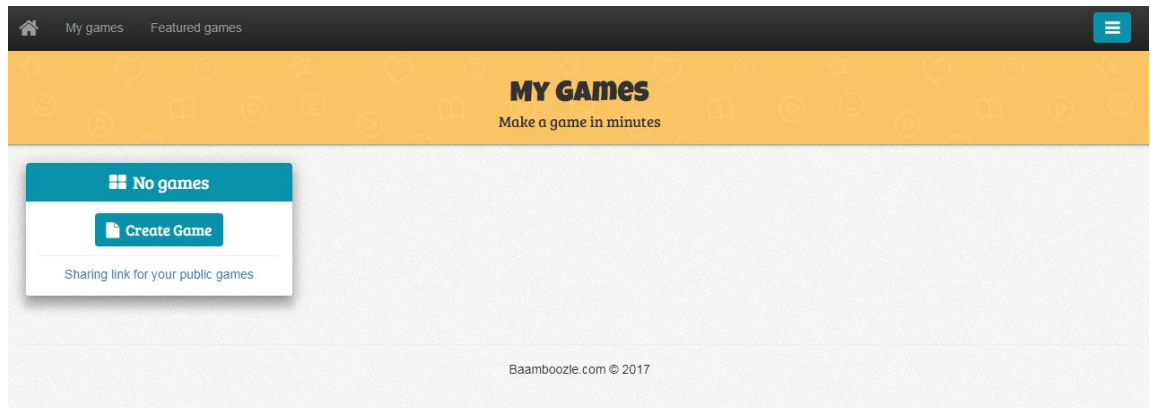
3. Заполните поля, указав адрес электронной почты (Email) и пароль (Password).

The image shows the sign-in form on the Baamboozle website. The form is titled 'SIGN IN' and includes the subtext 'Make as many games as you like'. A teal notification bar at the top of the form area says 'Your account has been verified! Sign in below to get started.' with a close button. The form contains two input fields: 'Email' with the value 'galina@arkh-edu.ru' and 'Password' with masked characters. Below the password field is a checkbox labeled 'Keep me signed in'. A large teal 'Sign in' button is positioned at the bottom of the form. Below the button, there are two links: 'I forgot my password' and 'Sign up for free'.

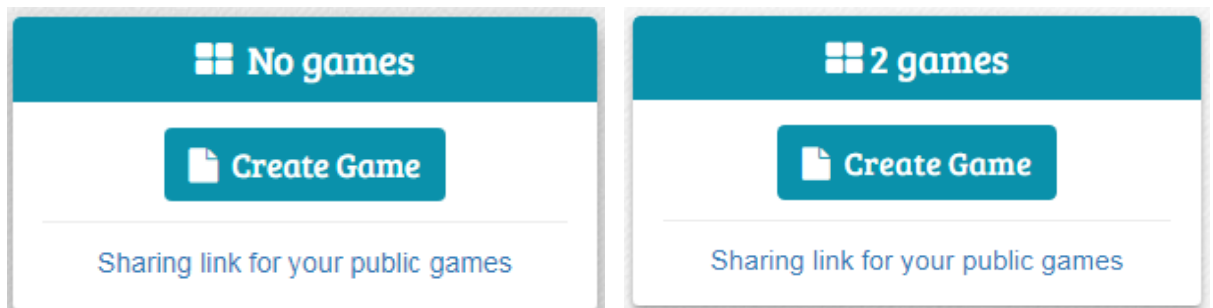
4. Нажмите кнопку **SIGN IN**.



5. Далее будет открыт личный кабинет зарегистрированного пользователя.



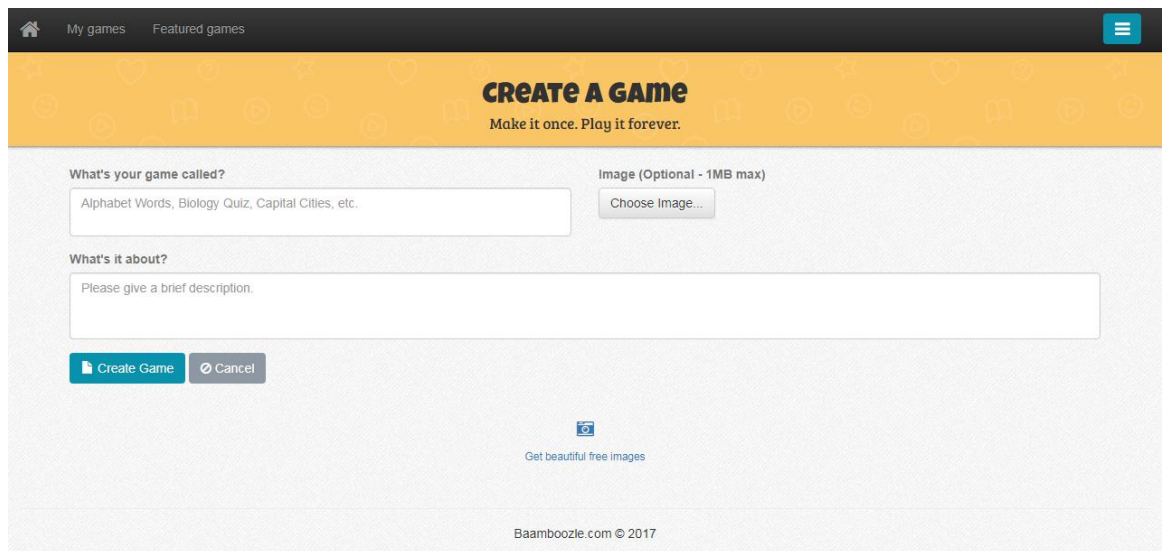
Слева располагается карточка, в которой указывается количество готовых викторин и размещена кнопка для создания новой викторины.



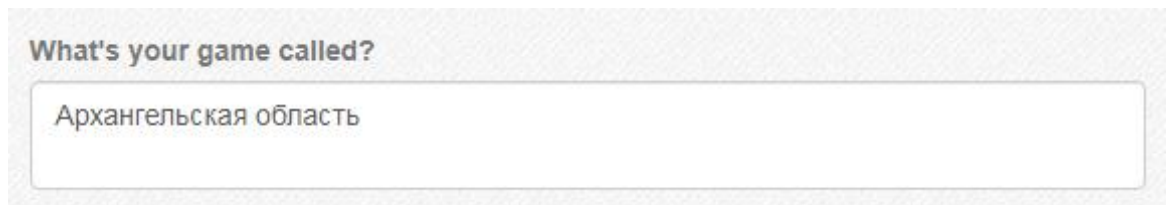
6. Для создания новой викторины нажмите в карточке на кнопку **Create Game**.



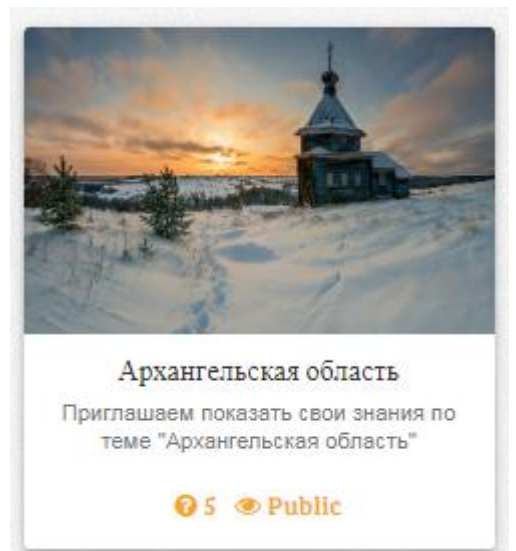
7. Откроется форма для заполнения викторины данными.



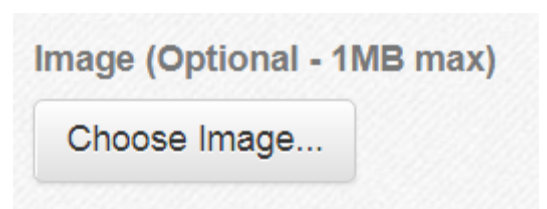
8. В первое поле введите название викторины.



9. При необходимости можно установить изображение, размером не более 1 Мб, которое послужит оформлением карточки викторины в личном кабинете пользователя.



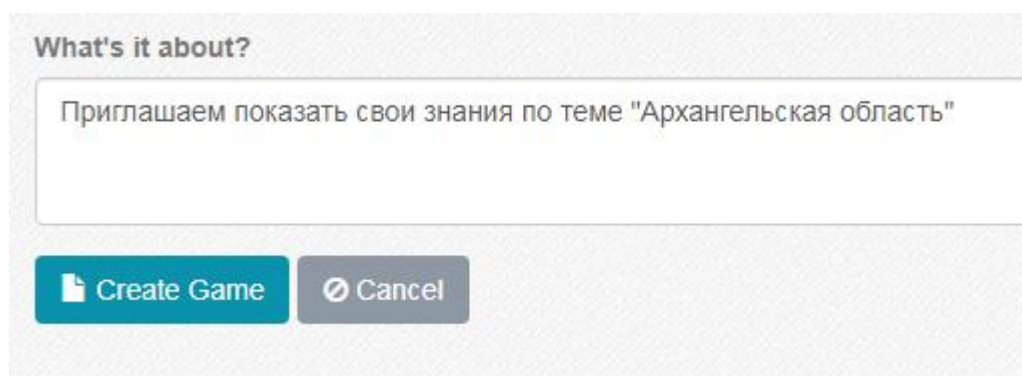
Для этого рядом с полем названия викторины нажмите на кнопку **Choose Image**. Выберите расположение изображения на компьютере.



После установки картинки рядом с кнопкой **Choose Image** появится указание на место размещения изображения.

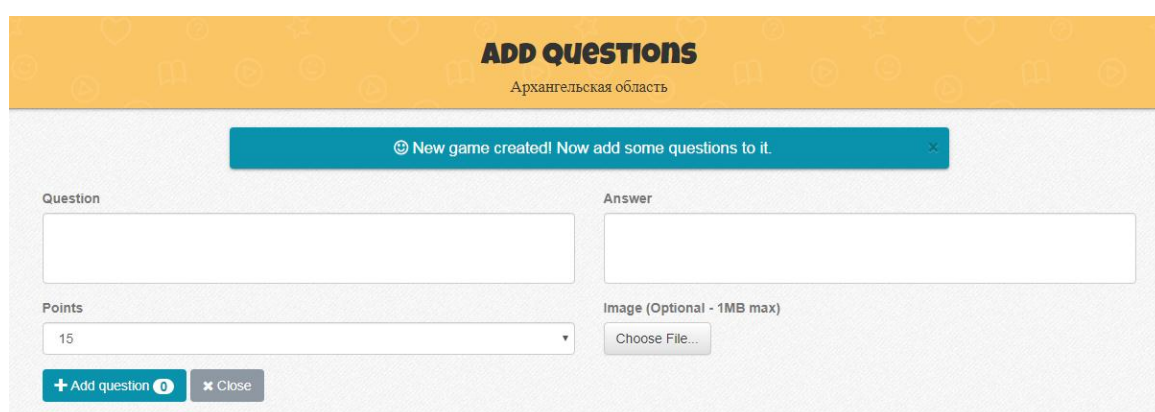


10. Во втором поле поместите комментарий к выполнению заданий викторины



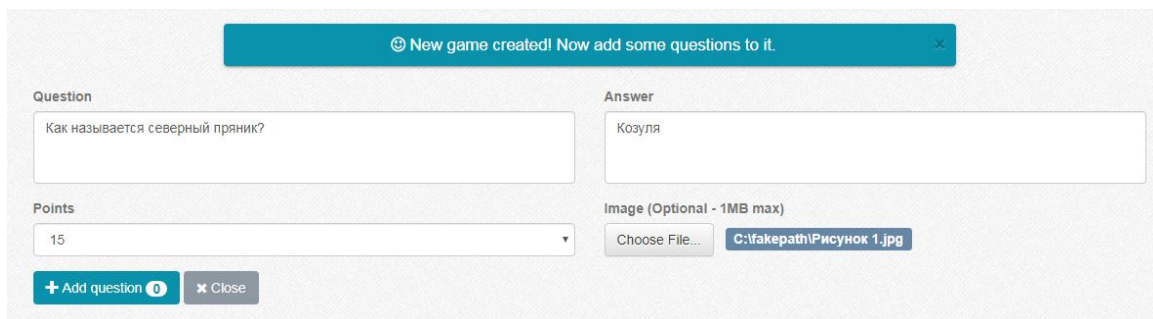
11. Нажмите на кнопку **Create Game**. Будет создана карточка новой викторины.

12. Далее появятся поля для внесения вопросов и ответов викторины. Левое поле – вопрос, правое поле – ответ. Ниже выбирается количество баллов – «стоимость» вопроса.



Также с помощью кнопки **Choose File** можно добавить изображение, которое будет появляться при выборе вопроса. Размер изображения не должен превышать 1 Мб, иначе изображение не будет установлено.

13. Скопируйте из файла «Текст для викторины» первый вопрос и вставьте в поле **Question**, ответ на первый вопрос – в поле **Answer**. Выберите количество баллов за вопрос в поле **Points**.
Нажмите кнопку **Choose File** и добавьте изображение **Рисунок 1**.

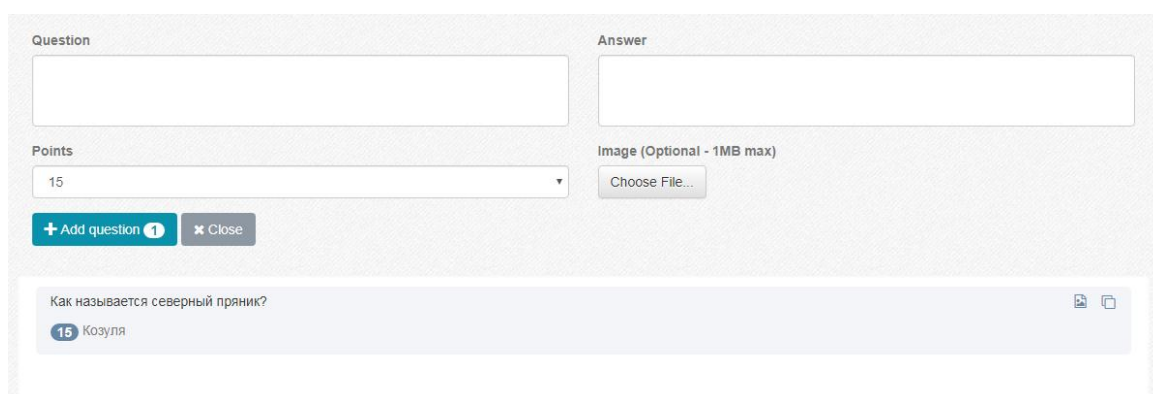


The screenshot shows a quiz creation interface. At the top, a teal notification bar reads "New game created! Now add some questions to it." Below this, there are four input fields: "Question" (containing "Как называется северный пряник?"), "Answer" (containing "Козуля"), "Points" (a dropdown menu set to "15"), and "Image (Optional - 1MB max)" (with a "Choose File..." button and a selected file "C:\fakera\Рисунок 1.jpg"). At the bottom left, there are two buttons: "+ Add question 0" and "x Close".

14. Для сохранения вопроса викторины нажмите кнопку **+Add question**.



15. Вопрос будет сохранен и перемещен под кнопку **+Add question**. И откроются поля для следующего вопроса.



The screenshot shows the quiz creation interface after the first question has been saved. The "Question" field now contains "Как называется северный пряник?". The "Answer" field is empty. The "Points" dropdown is still set to "15". The "Image" field has a "Choose File..." button. The "+ Add question" button now shows a "1" in the circle, indicating one question is saved. Below the form, a preview of the saved question is visible, showing the question text, the points "15", and the answer "Козуля".

16. Добавьте еще 4 вопроса с ответами из файла «Текст для викторины».

ADD QUESTIONS

Архангельская область

Question

Answer

Points

Image (Optional - 1MB max)

Кто автор книги «Детство в Соломбале»?

20 Евгений Коковин

Где создают глиняные игрушки?

15 Каргопольский район

Кто придумал Сеню Малину?

15 Степан Григорьевич Писахов

Что такое «сполохи»?

15 Северное сияние

Как называется северный пряник?

17. Для завершения создания вопросов нажмите кнопку **Close**.



18. В личном кабинете созданная викторина выглядит как набор карточек с вопросами с указанием их «стоимости».

GAME PREVIEW

Архангельская область

Control Panel

5 Public

Приглашаем показать свои знания по теме "Архангельская область"

42 minutes ago Settings

Как называется северный пряник?

15 points

Кто придумал Сеню Малину?

15 points

Где создают глиняные игрушки?

15 points

Что такое «сполохи»?

15 points

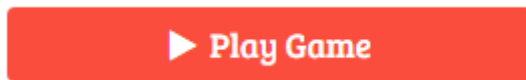
Кто автор книги «Детство в Соломбале»?

20 points

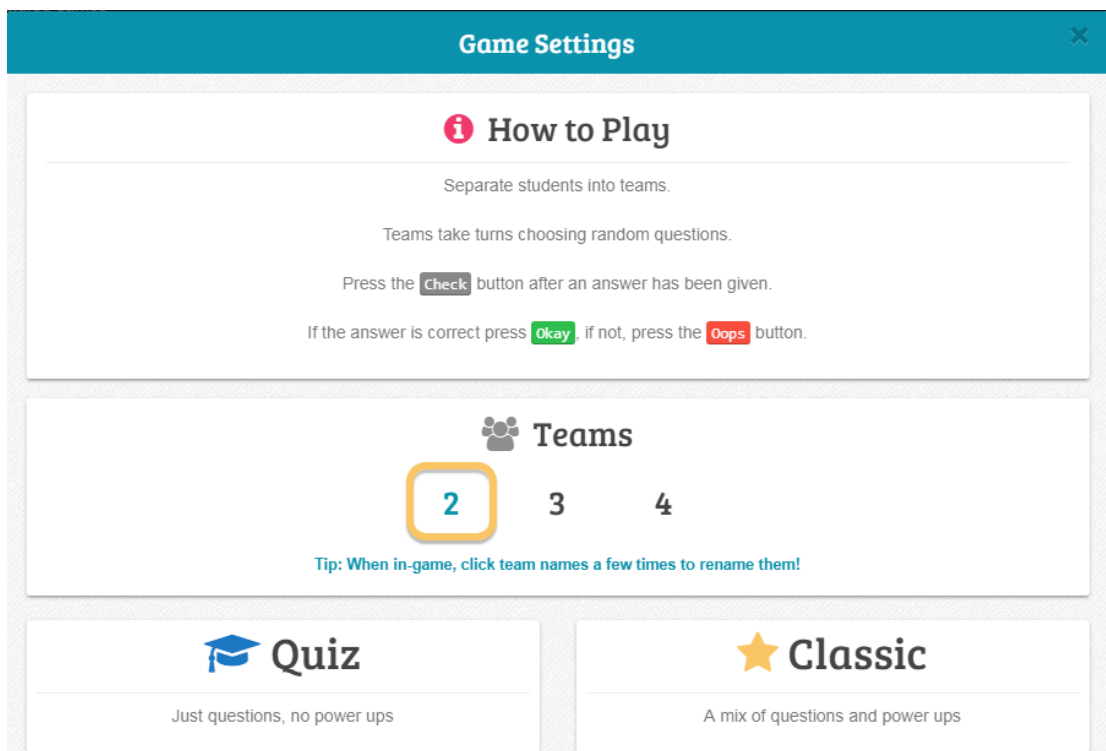
Для внесения изменений в вопрос или ответ щелкните по карточке с вопросом.

Алгоритм использования интерактивной викторины, созданной с помощью сервиса www.baamboozle.com

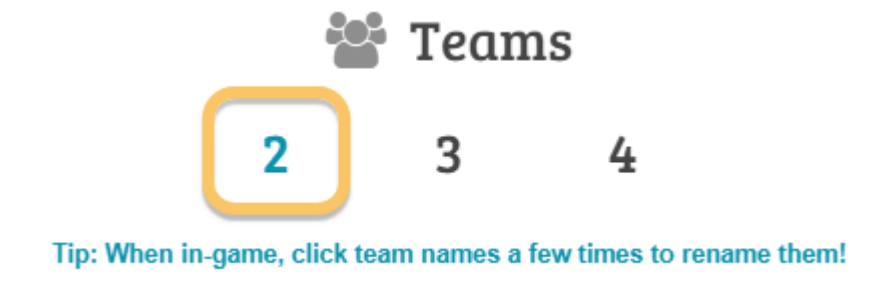
1. Для перехода к игре нажмите кнопку **Play Game**.



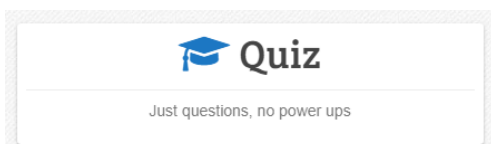
2. Выберите настройки игры.



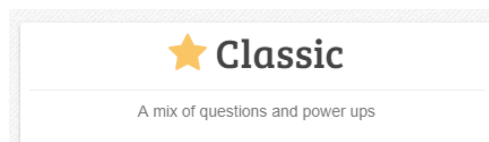
- 1) Количество команд;



- 2) Вариант игры **Quiz**.

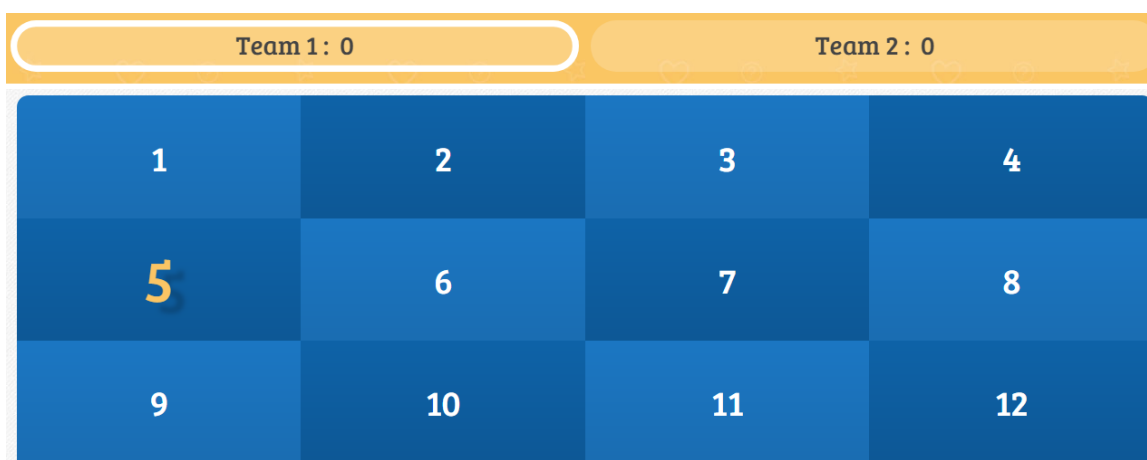


в игре будут представлены только созданные вопросы



в игре к созданным вопросам добавляются бонусные карточки с добавлением или вычитанием баллов

3. После выбора варианта, открывается табло с номерами вопросов.



4. В адресной строке браузера скопируйте ссылку.
5. В практической работе №4 нажмите кнопку «Добавить ответ на задание» и в поле «Ответ в виде текста» вставьте скопированную ссылку