

# ТЕОРИЯ ПОКОЛЕНИЙ: X, Y, Z



Нейл Хоув и Уильям Штраус(1991 год ) –  
каждые 20 -25 лет рождается новое  
поколение людей, имеющих черты  
характера, привычки, особенности, которые  
выделяют их на фоне остальных



**Беби-бумеры – (1943—1963 гг.)**

**Поколение X – (1963—1984 гг.)**

**Поколение Y или «миллениум» – (1984 – 2000гг.)**

**Поколение Z – (2000 – настоящее время)**

*Евгения Шамис (2003 г.) - проект RuGenerations  
[www.rugenerations.su](http://www.rugenerations.su)*

# БЕБИ-БУМЕРЫ ПОКОЛЕНИЕ X ПОКОЛЕНИЕ Y ПОКОЛЕНИЕ Z

1943-1963

1963-1984

1983-2004

с 2004 по н.в.



История

Свое название получило из-за послевоенного всплеска рождаемости. В эпоху беби-бума началась сексуальная революция, появилась рок-музыка и культура хиппи.

На взгляды Поколения X повлиял спад рождаемости, недостижимый успех беби-бумеров, войны с Ираком и Афганистаном. Это эра начала Интернета и первых компьютеров.

Мир вокруг Миллениалов стремительно менялся и уходил в онлайн. Время расцвета Интернета и технологий. Но также и эпоха кризисов, безработицы, подорожания жилья.

Дети, родившиеся после 2003 года. Давать им оценку еще рано. Но ученые сходятся на том, что Поколение Z теряет грань между реальностью и виртуальной жизнью.



Характеристики

- Поколение победителей
- Оптимисты, активны
- Патриотичны
- Командный дух, совместный труд
- Умеют делать почти любую ручную работу
- Отличное здоровье
- Первыми заговорили о том, что главное в жизни - удовольствие

- Поколение скептиков
- Сверхсамостоятельны
- Безразличие к политике
- Поиск новых ценностей
- Непатриотичны, нерелигиозны
- Одиночки, цель - личный успех
- Десятилетиями строят карьеру в одном месте
- Сверхплатежеспособны

- «Поколение соцсетей»
- Верят, что все возможно
- Затягивают переход во взрослую жизнь
- Готовы к переменам и многозадачности
- Балансируют между удовольствиями и карьерой
- В работе выбирают гибкий график и быстрые деньги
- Стремятся к новым знаниям

- Поколение скорости и Ютуба
- Не представляют жизнь без цифровых технологий
- Быстро обучаются
- Умнее и толерантнее других
- Зациклены на самовыражении и саморазвитии
- Не привыкли к физическому труду
- Интерес к экологичности и полезности



Бэби-бумеры



Поколение X



Поколение Y  
(миллениалы)



Поколение Z



Стремление



Безопасная работа



Баланс между личной жизнью и работой



Свобода и гибкость



Безопасность и стабильность



Подход к образованию

Сужение образования – специализация

Осознанное образование – активная вовлеченность в учебный процесс

Интерактивное обучение

Мультимодальное образование – с использованием разных подходов к учебному процессу



Признанный авторитет



Эксперты



Практикующие специалисты



Сверстники



Общественное мнение



Способ коммуникации



Телефон



Электронная почта и текстовые сообщения



Текстовые сообщения и социальные сети



Портативные устройства – планшеты, смартфоны, умные часы и т. п.



Знаковый товар



Телевизор



Персональный компьютер



Планшет и смартфон



Устройства нового поколения – очки виртуальной реальности, беспилотные машины, 3D-принтеры и т. п.

## **Сильные стороны:**

- ✓ **Визуализация** и **наглядность** (ловят информацию глазами, воспринимают ее как кадры из клипа)
- ✓ **Перекрестность мышления** (высокая скорость вычленения необходимых фактов)
- ✓ **Заинтересованность** в **технологиях** (интерес к гаджетам не просто развлечение, а необходимость)
- ✓ **Берутся за несколько дел одновременно** (хватаются за всё, что им интересно)
- ✓ **Иммунитет к рекламе**

## **Слабые стороны:**

- ✓ **Рассеянность** (рассеяны и неусидчивы, не могут сконцентрироваться на одном вопросе, долго корпеть над одной книгой, заданием, быстро переключается на что-то другое)
- ✓ **Поверхностное изучение вопроса** (не углубляются в суть, а собирают информацию, которая лежит на поверхности)
- ✓ **Быстрое принятие решений** (не склонны долго обсуждать или взвешивать все «за» и «против»)
- ✓ **Клиповое мышление** (воспринимают окружающую действительность как последовательность никак не связанных между собой явлений)

**8 секунд!!!**

# Как учить поколение Z?

✓ **Картинки – вместо текста** (пелену текста разбавить инфографикой или яркой картинкой, созвучной со смыслом текста)

✓ **Обучающие видеоролики**

(изучать темы не только по учебникам, но синтезировать информацию из видео и подкастов; продолжительность ролика не более 10 минут)

✓ **Игры, в которые играют не только дети** (геймификация – едва ли не единственная возможность завоевать внимание)

✓ **Поощрение за успехи** (длинные монотонные лекции в тягость, внимание привлечёт чередование образовательных приемов)



- ✓ Платформа для видеоконференций: **Google Meet**
- ✓ Платформа для видеоконференций **Zoom**
- ✓ **Skype** (видеозвонок на всех участников чата)
- ✓ Виртуальный класс от Учи.Ру
- ✓ Мессенджер с поддержкой видеоконференций: **Diskord**
- ✓ **Вконтакте** можно настроить видеотрансляцию
- ✓ Трансляции на **You Tube**

Generation **Z**

## Платформы для создания учебного и игрового контента

- ✓ Создание анимационных презентаций: **PowToon** ([www.powtoon.com](http://www.powtoon.com))
- ✓ Создание кроссвордов: **Фабрика кроссвордов** ([www.puzzlecup.com](http://www.puzzlecup.com))
- ✓ Создание интерактивных викторин: **Baamboozle** ([www.baamboozle.com](http://www.baamboozle.com))
- ✓ Создание тестов, ребусов и кроссвордов: **Online Test Pad** (<https://onlinetestpad.com>)
- ✓ Создание ребусов: **Ребус 1** (<http://rebus1.com>)
- ✓ Создание тестов, анкет, опросов: **Google Формы** ([forms.google.com](http://forms.google.com))
- ✓ Создание мобильных тестов и викторин: **Triventy** (<http://www.triventy.com>)

## Платформы для создания учебного и игрового контента

- ✓ Сервис для создания игр, викторин и кроссвордов на основе шаблонов: **Learning Apps** (<https://learningapps.org>)
- ✓ Сервис для создания игр, тестов, викторин, кроссвордов, флэш-карточек на основе шаблонов **Flippity** (<https://www.flippity.net>)
- ✓ Сервис-конструктор для создания игр, тестов и викторин **Purpose Games** ([www.purposegames.com](http://www.purposegames.com))
- ✓ Создание презентаций с интерактивными слайдами: **H5P** (<https://h5p.org>)
- ✓ Создание анкет, опросов, тестов : **онлайн сервис WebAnketa** ([www.webanketa.ru](http://www.webanketa.ru))
- ✓ Создание ментальных карт: (<https://bubbl.us>)

## Программы для создания учебного и игрового контента

- ✓ Программа записи экрана **Bandicam** <https://www.bandicam.com/ru/>
- ✓ Программа записи экрана **Movavi** <https://www.movavi.ru>
- ✓ Программы для записи экрана **ShareX** <https://getsharex.com>
- ✓ Синхронизация и обмен файлами: <https://ru.padlet.com>
- ✓ Синхронизация и обмен файлами: **Google Classroom**  
<https://classroom.google.com/h>



<http://www.virtulab.net> Виртуальная образовательная лаборатория (химия, физика, астрономия, биология, экология)



<https://www.desmos.com/calculator/mhprtjb6oa?lang=ru> Виртуальный калькулятор, позволяет легко строить графики всех функций, создавать таблицы



<https://demonstrations.wolfram.com> Физические, химические, математические разделы, посвященные технике, инженерному делу, представлены биологические науки



<https://himija-online.ru>

Химия онлайн, видеоматериалы с описанием каждого эксперимента



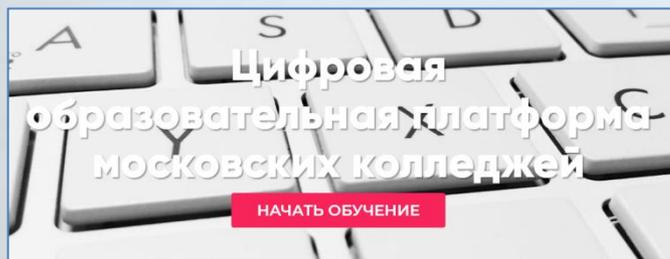
<https://www.getaclass.ru>

Наглядные ролики по физике и математике с проверочными задачами и конспектами



<https://www.youtube.com/user/GTVscience/playlists>

Канал на You Tube, можно посмотреть интересные опыты с изучаемыми веществами



<https://spo.mosmetod.ru/distant>

Цифровая образовательная платформа московских колледжей

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ**

Generation **Z**